

OLIKA MEN ÄNDÅ LIKA?

Spel som väcker tankar om jämlikhet

Med diskriminering avses att en person obefogat behandlas sämre än andra på grund av en eller flera personliga egenskaper, såsom ålder, kön, språk, religion, övertygelse, åsikt, hälsotillstånd eller funktionsnedsättning. Diskriminering orsakar otrygghet. Även attityderna i det omgivande samhället påverkar människornas upplevelse av social interaktion och delaktighet.

Personer som hör till olika minoriteter utsätts oftare och mer systematiskt för diskriminering än majoritetsbefolkningen. Diskriminering förekommer i strukturer och människor emellan. Det kan vara fråga om öppen trakassering eller mikroaggressioner, direkta eller indirekta.

I spelet Olika men ändå lika funderar man på jämlikhetsperspektivet och hur det förverkligas bland personer som möter diskriminering i olika vardagssituationer. Spelet gör det lättare att gestalta jämlikhetsproblem och utmaningar som olika befolkningsgrupper möter.

Berättelserna i spelet är fiktiva men baserar sig på forskningsresultat om erfarenheter av diskriminering.

SPELETS GÅNG

- Högst fem spelare kan delta i spelet.
- På varje **berättelsekort** beskrivs en persons historia och det finns plats för anteckningar.
- På **uppgiftskorten** finns frågor som hjälper spelarna att sätta sig in i de situationer som personerna på berättelsekorten råkat ut för och analysera om personerna bemöts likvärdigt i sin vardag. De uppmuntrar till att hitta lösningar för att personerna på berättelsekorten ska behandlas mer jämlikt.
- **Steg 1 Din berättelse (max. 10 min.)**
Spelet börjar med att berättelsekorten sprids ut över bordet med baksidan uppåt. Varje spelare lyfter ett berättelsekort, läser det noggrant och lever sig in i sin roll. Har du själv råkat ut för liknande situationer som huvudpersonen i berättelsen på ditt kort? Hur skulle det kännas för dig i de situationer som beskrivs på kortet? Vilka möjligheter att påverka skulle du ha? Hur skulle diskrimineringen påverka din framtid och vardag och hur du upplever ditt eget värde och din plats i samhället?
- **Steg 2 Diskussion (50–75 min.)**
Man lottar ut vem som får börja. Spelaren lever sig in i sin roll och berättar sin historia för de andra spelarna. Efter att ha lyssnat på berättelsen lyfter de andra spelarna i tur och ordning ett uppgiftskort från var och en av de olikfärgade högarna och läser upp frågan på kortet för de andra spelarna. Spelarna svarar på frågorna genom att diskutera dem tillsammans och kan ta med sin organisations perspektiv till diskussionen. Var historien bekant för er? Vilka lösningar eller åtgärder skulle ni främja för att historiens huvudpersonens jämlikhet blir förverkligas? Även den spelare som har berättat historien deltar i diskussionen ur sin rollfigurs perspektiv. När man har gått igenom samtliga spelares uppgiftskort, är det nästa spelares tur att lyfta ett berättelsekort.
- **Steg 3 Sammandrag (25–30 min.)**
När alla spelare har spelat ut sina berättelsekort går man igenom de synpunkter som antecknats på berättelsekorten och funderar tillsammans på de frågor som lyfts fram i varje berättelse ur den egna organisationens och det egna arbetets perspektiv. Kände ni igen personerna i berättelserna på korten? Skulle personerna på korten möta samma utmaningar i sin kontakt med er organisation? Fick berättelserna er att tänka över era egna förutfattade meningar eller organisationens verksamhetsätt? Fick ni under spelets gång aha-upplevelser som ni kan utnyttja när ni utvecklar och utvärderar er egen verksamhet?

TRYGGHET

SOCIAL INTERAKTION

ATTITYDER

DELTAGANDE

BERÄTTELSEKORT



yhdenvertaisuus.fi
likabehandling.fi

